



FINISH



START

Skoette
Elewijt

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22
- 23
- 24
- 25
- 26
- 27
- 28
- 29
- 30
- 31
- 32
- 33
- 34
- 35
- 36
- 37
- 38
- 39
- 40
- 41
- 42
- 43
- 44
- 45
- 46
- 47
- 48
- 49
- 50
- 51
- 52
- 53
- 54
- 55
- 56
- 57
- 58
- 59
- 60
- 61

Ga naar vak 28

Ga naar vak 48

Ga naar vak 49

Ga naar vak 24

Ga naar vak 40

Ga naar vak 49

Ga naar vak 16 10

Spelregels

- Alle pionnen beginnen aan de start.
- Als je een 6 gooit mag je 2 keer na elkaar spelen.
- Als je op een speciaal vakje terecht komt voer je de actie uit die erop geschreven staat.
- Als je op een pictogram van vuur terecht komt, dan moet je een beurt overslaan.
- Kom je op een groen bolletje terecht, neem je een groene kaart. Als je deze opdracht juist hebt opgelost mag je de volgende ronde verder spelen, anders moet je een beurt overslaan.
- Wie als eerste de finish haalt wint het spel.

Probeer zo goed mogelijk een dier na te bootsen, zonder geluid. De andere spelers moeten dit raden.

Oei, je bent je hemd vergeten voor de sluiting. Pomp 10 keer!

Teken iets dat met de scouts te maken heeft. De andere spelers moeten dit raden.

Vertel één minuut lang over de leukste scoutsherinnering die je hebt! Doe dit zonder 'euhm' te zeggen.

Maak een dierenketting van 10 dieren lang.

(laatste letter van een dier, is de eerste van de volgende)

Noem je 5 favoriete scouts-vergaderingen op.

Haal je zangtalenten maar boven!
Zing het avondlied!

Vertel een mop. De andere spelers moeten het grappig vinden.

Houd een bal of
ballon een halve
minuut lang in de
lucht.

Gorgel een liedje.
Een andere speler
moet raden welk
liedje het is.

Som 3
jaarkentekens op.

Oeps, je bent stout
geweest. Sla een
beurt over.

Zwijg heel de
ronde tot het
weer aan jou is.

Gedurende de
komende ronde
speel jij voor ober.
Als iemand iets wil
drinken of eten is
het aan jou om dit
te gaan halen.

Draai 15
seconden rond
en probeer direct
daarna 20
seconden op 1
been te staan.

Doe blad, steen,
schaar met iemand
van je medespelers.
Als je verliest moet
je een beurt
overslaan.